































## Contenu de la boîte Air Swimmer Poisson Clown

<p>1.</p>  <p>1 x Ballon Air Swimmer Poisson Clown</p>	<p>2.</p>  <p>2 x Nageoires pelviennes</p>	<p>3.</p>  <p>1 x Nageoire dorsale</p>
<p>4.</p>  <p>1 x Nageoire caudale</p>	<p>5.</p>  <p>4 x Elastiques</p>	<p>6.</p>  <p>4 x Crochets</p>
<p>7.</p>  <p>4 x Clips de fixation</p>	<p>8.</p>  <p>12 x Languettes double face</p>	<p>9.</p> <p>La couleur de la télécommande peut varier</p>  <p>télécommande avec pâte à modeler joint dans le compartiment latéral</p>
<p>10.</p>  <p>1 x Nageoire matrice</p>	<p>11.</p>  <p>18 x Languettes adhésives</p>	<p>12.</p>  <p>Emplacement pour la pâte à modeler</p> <p>1 x Module électronique</p> <p>Arrière du module</p>
<p>13.</p>  <p>1 x Pile 9 V 6LR61</p>	<p>14.</p>  <p>1 x Pile AAA LR03</p>	<p>15.</p>  <p>1 x Ruban</p> <p>Pièces incluses : 4 x crochets 4 x clips de fixation 2 x élastiques</p> <p>Pour commander des pièces de rechange, rendez vous sur le site <a href="http://www.wowstuff.co.uk/airswimmers">www.wowstuff.co.uk/airswimmers</a></p>

Élément supplémentaire nécessaire au montage : un tournevis cruciforme

## Contenu de la boîte Air Swimmer Requin

<p>1.</p>  <p>1 x Ballon Air Swimmer Requin</p>	<p>2.</p>  <p>2 x Nageoires pelviennes</p>	<p>3.</p>  <p>1 x Nageoire dorsale</p>
<p>4.</p>  <p>1 x Nageoire caudale</p>	<p>5.</p>  <p>4 x Elastiques</p>	<p>6.</p>  <p>4 x Crochets</p>
<p>7.</p>  <p>4 x Clips de fixation</p>	<p>8.</p>  <p>12 x Languettes double face</p>	<p>9.</p> <p>La couleur de la télécommande peut varier</p>  <p>télécommande avec pâte à modeler joint dans le compartiment latéral</p>
<p>10.</p>  <p>1 x Nageoire matrice</p>	<p>11.</p>  <p>18 x Languettes adhésives</p>	<p>12.</p>  <p>Emplacement pour la pâte à modeler</p> <p>1 x Module électronique</p> <p>Arrière du module</p>
<p>13.</p>  <p>1 x Pile 9 V 6LR61</p>	<p>14.</p>  <p>1 x Pile AAA LR03</p>	<p>15.</p>  <p>1 x Ruban</p> <p>Pièces incluses : 4 x crochets 4 x clips de fixation 2 x élastiques</p> <p>Pour commander des pièces de rechange, rendez vous sur le site <a href="http://www.wowstuff.co.uk/airswimmers">www.wowstuff.co.uk/airswimmers</a></p>

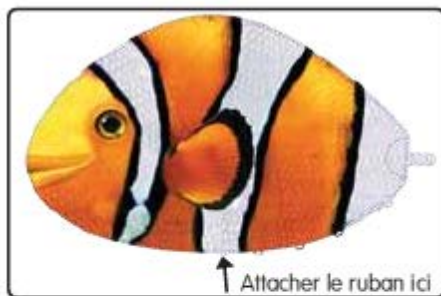
Élément supplémentaire nécessaire au montage : un tournevis cruciforme

**IMPORTANT : LIRE L'ENSEMBLE DE LA NOTICE AVANT DE MONTER LE AIR SWIMMER. CE PRODUIT EST CONÇU POUR UNE UTILISATION EN INTERIEUR.**

## Remplissage de l'hélium

Vous pouvez trouver de l'hélium pour votre Air Swimmer dans certains magasins de jouets ou dans les magasins de "farces et attrapes".

**Note.** Les bouteilles d'hélium doivent être manipulées par un adulte. Avant d'utiliser l'hélium, consulter les instructions fournies. Il est recommandé d'être deux personnes pour monter Air Swimmer.



1. Attacher le ruban (15) au passant situé en dessous du Air Swimmer et nouer l'autre extrémité sur l'emballage. Cela permettra de maintenir Air Swimmer lorsqu'il sera gonflé.

2. Pour remplir Air Swimmers d'hélium, poser le ballon (1) à plat sur le sol et insérer l'embout du réservoir d'hélium dans la vanne à l'arrière du ballon.



3. Diffuser lentement l'hélium dans le ballon de manière à ce que Air Swimmer se gonfle progressivement jusqu'à ce qu'il se remplisse entièrement. Attention à ne pas trop gonfler le ballon.

**Note.** Après quelques jours, vous pourrez constater que le Air Swimmer peut perdre de sa flottabilité, vous devrez donc remplir régulièrement d'hélium le ballon. Après plusieurs recharges, de l'air peut se mélanger à l'hélium, il faudra donc vider complètement le ballon et le remplir à nouveau d'hélium.

Pour vider Air Swimmer, insérer une paille en plastique étroite (maximum 6mm) dans la valve. L'insertion d'une paille de diamètre plus grand peut endommager la valve.

**Attention :** Ne pas inhaler l'hélium. Utiliser Air Swimmer dans une pièce aérée. Ne jamais utiliser Air Swimmer dans des espaces clos. L'hélium réduit et peut éliminer l'oxygène disponible pour respirer. Inhaler de l'hélium peut entraîner des blessures graves voir mortelles.

**Attention :** NE PAS TROP GONFLER LE BALLON.

Remplir le ballon seulement avec de l'hélium. Ne pas utiliser un autre type de gaz. Ne pas utiliser d'autres dispositifs de gonflage tels qu'une pompe à pied.

Vous pouvez stocker votre Air Swimmer en l'attachant avec le ruban à la boîte ou en utilisant le crochet sur la radiocommande.



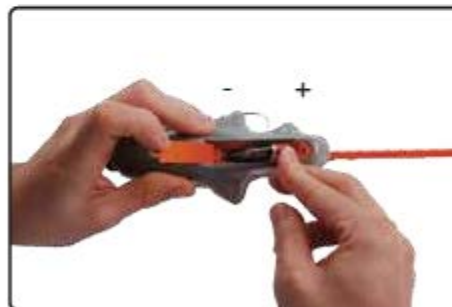
## Assemblage du Air Swimmer

Après avoir rempli le ballon, vous pouvez procéder à l'assemblage du Air Swimmer. Il est recommandé de procéder au montage à l'aide d'une seconde personne.

### Insertion des piles Module électronique

Le module électronique (12) nécessite 1 pile de type AAA LR03 (14)

1. Dévisser le couvercle de la pile à l'aide d'un tournevis cruciforme.

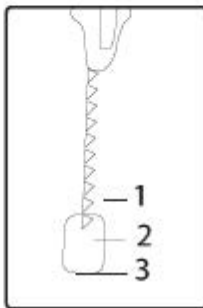


2. Insérer la pile en fonction de la polarité indiquée. Remettre le couvercle en place et le visser.



## Fixation du module électronique.

1. Fixer le module électronique (12) sous Air Swimmer à l'aide de l'adhésif double face (8). Une seconde personne doit maintenir le ballon à l'envers afin de fixer correctement le module électronique.



Emplacement du module électronique.

Votre altitude	Emplacement du module électronique.
0-300 mètres	3
300-600 mètres	2
Plus de 600 mètres	1



2. Placer l'adhésif double face (11B) sur le devant et l'arrière du module et suivant l'indication pour le placement à la bonne graduation du module. Utiliser les adhésifs (11C) pour consolider la fixation au milieu et à chaque extrémité du module.



3. Passer le fil électrique du module à travers les passants situés sous le ballon pour le relier ensuite au support de nageoire à l'arrière du Air Swimmers.

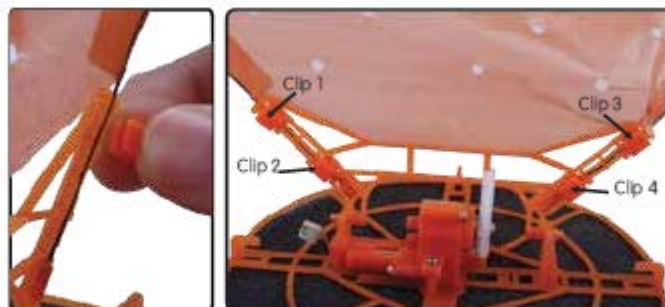
## Assemblage du support de nageoire

1. Utiliser l'adhésif double face (8) pour coller les 4 crochets (6) sur le ballon. Assurez-vous que la flèche apposée sur les crochets est en direction de la tête du Air Swimmer.



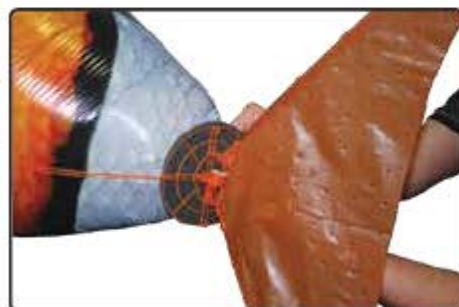
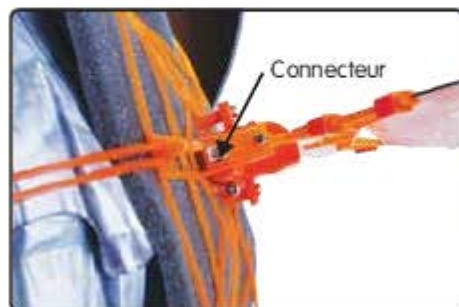
2. Placer l'adhésif (11A) sur les crochets afin de les sécuriser.

3. Fixer la nageoire caudale (4) au support de nageoire (10) en insérant les tiges sur les rails du support de nageoire comme indiqué ci-contre.



4. Fixer les 4 clips de fixation (7) sur le haut et le bas du support afin que les tiges restent en place.

5. Placer le support de nageoire sur l'arrière du ballon et attacher les 4 crochets en utilisant les élastiques (5). Assurez-vous que le connecteur pour le module électronique est dirigé vers le bas



6. Brancher le fil électrique du module au support de nageoire, comme indiqué. Remarque : assurez-vous que le fil est correctement connecté au support afin que lors de l'utilisation le fil ne se torde pas et ne soit pas endommagé.



## Fixation des nageoires

1. Retirer la protection de l'adhésif double face (8) et venir placer chaque nageoire sur les parties indiquées « Placer ici la nageoire » sur le ballon.



Attention : lors de la première production il y a eu des erreurs de marquage. Ne pas tenir compte des lettres « A - F » imprimées sur le ballon et sur les nageoires, celles-ci ne sont pas nécessaires pour le montage de votre Airswimmers. Ne tenir compte que des instructions de cette notice de montage. Ne pas tenir compte également sur le ballon gonflable en version poisson clown des 2 marquages pour les nageoires situés sur le devant au dessus du ballon. En effet il y a bien une nageoire dorsale à placer sur la partie indiquée « Placer ici la nageoire » sur le dessus au centre du ballon.



2. Placer l'adhésif (11A) sur la partie plastique des nageoires pour qu'elles restent en place.

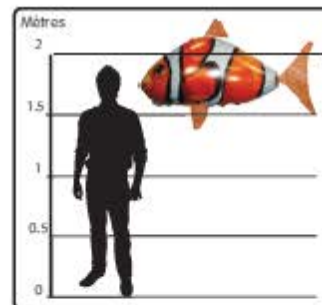
## Télécommande

La télécommande (9) nécessite 1 pile de type 9V 6LR61 (13)

1. Dévisser le couvercle de la pile à l'aide d'un tournevis cruciforme.



2. Insérer la pile en respectant la polarité. Replacer le couvercle et le revisser.



## Équilibrage du Air Swimmer

Le ballon doit flotter à environ 1.50 mètre du sol. Détacher Air Swimmer du ruban et équilibrer le poids en plaçant de la pâte à modeler à l'avant du module électronique jusqu'à ce que le ballon reste stable. Si le poisson descend, enlever de la pâte à modeler.



## Faire voler Air Swimmer

Pour faire voler votre Air Swimmer, placez-vous dans un environnement qui répond aux critères suivants :

1. En intérieur et dans une pièce sans courant d'air et non climatisée.
2. Assurez-vous qu'il n'y a pas de ventilateur électrique, climatiseur, lampe, bougie ou de flammes à découverts ou d'autres éléments qui pourraient modifier l'effet de vol ou endommager votre Air Swimmer.
3. Il est recommandé d'utiliser un espace plus grand que 3.5m x 5m x 2.4m.
4. Toujours éteindre le module électronique ou la télécommande lorsque vous avez terminé de jouer.
5. Eteindre l'air conditionné avant de faire voler votre Air Swimmer.



1. Positionner le bouton Marche/Arrêt situé sur le module sur la position ON.



2. Pour activer la radiocommande, presser un des boutons de la télécommande.

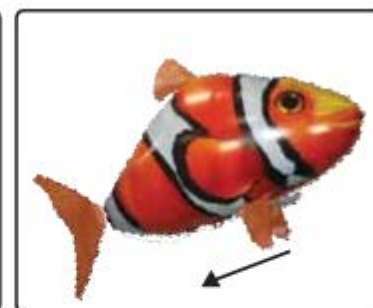


3. Pour faire bouger la queue du poisson vers la gauche, appuyer sur le bouton gauche de la radiocommande. Pour faire bouger la queue du poisson vers la droite, appuyer sur le bouton droit de la télécommande.

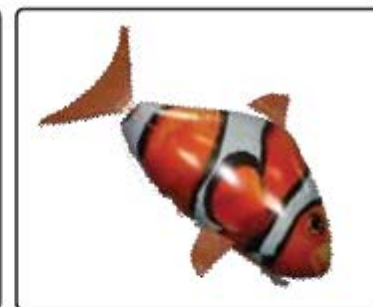


4. Pour faire avancer Air Swimmer, vous devez appuyer alternativement sur le bouton gauche et droit à un rythme constant. Tester cette manipulation de manière plus ou moins rapide pour trouver la meilleure vitesse de déplacement.

Pour faire tourner Air Swimmer, appuyer sur le bouton une fois dans la direction que vous souhaitez lui faire prendre.



6. Pour faire monter Air Swimmer, maintenez le bouton "monter" appuyé, le poids situé sur le module va se déplacer pour exercer un poids vers la queue du poisson pour que le nez pointe vers le haut. Ensuite, appuyer alternativement sur le bouton droit et gauche pour faire avancer Air Swimmer.



7. Pour faire descendre Air Swimmer, maintenez le bouton "descendre" appuyé, le poids situé sur le module va se déplacer pour exercer un poids vers l'avant du poisson pour que le nez pointe vers le bas. Ensuite, appuyer alternativement sur le bouton droit et gauche pour faire avancer Air Swimmer.

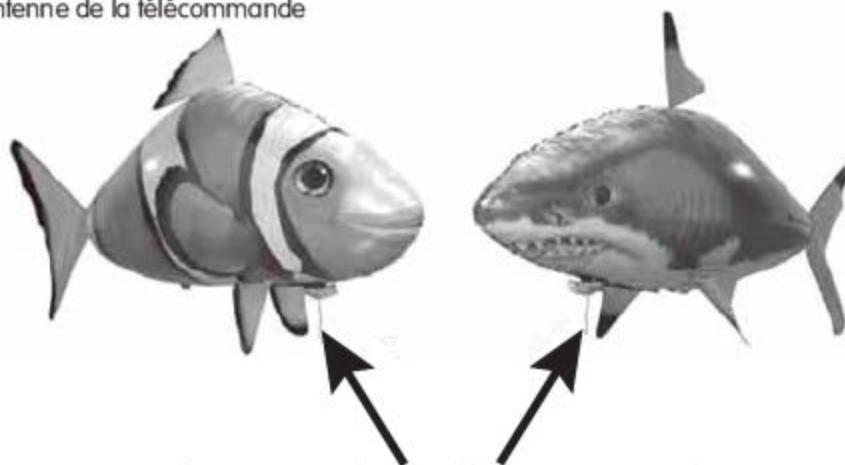
## Guide de dépannage

Problème	Cause	Solution
Air Swimmer ne flotte pas	Il n'y a pas assez d'hélium ou trop de pâte à modeler dans le module électronique  Altitude trop haute ou trop basse	Recharger le ballon avec de l'hélium, retirer de la pâte à modeler du module de façon à ce que Air Swimmer atteigne une hauteur de 1.50 mètre.  Vérifier votre altitude et ajuster le module électronique en fonction de celle-ci (voir page 5)
Air Swimmer est trop léger et reste coincé au niveau du plafond	Air Swimmer est trop léger et doit être lesté	Ajouter de la pâte à modeler dans le module
Le support de queue ou le module ne fonctionne pas	Les piles sont vides	Retirer les piles et les remplacer par des neuves dans la télécommande et le module.
	Le câble du module n'a pas été relié au connecteur du support de nageoire	Assurez-vous que le câble soit bien inséré dans le connecteur du support de nageoire.

## Information importante

S'il vous plaît garder cet emballage pour référence future.

### 1. Antenne de la télécommande



### Antenne de la télécommande

Ne pas tirer sur l'antenne de la télécommande car cela endommagerait le produit.

## Avertissements poisson clown:

EU  
Fonctionne en fréquence 40MHz

# ! ATTENTION:

**ATTENTION!** Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Danger d'étouffement par des petits pièces, qui peuvent s'avaler. Produit contient des longues chaînes, qui peuvent conduire à un étranglement. Lisez et conservez les instructions et l'emballage pour référence future. Sous réserve de modifications techniques ou relatives aux couleurs.  
Attention ! Ne jamais inhaler délibérément l'hélium du Air Swimmer. L'inhalation d'hélium peut entraîner des lésions pulmonaires graves et/ou des suffocations. Ne pas inhaler d'hélium à partir d'un réservoir d'hélium.  
Toujours utiliser Air Swimmer dans un endroit bien ventilé.  
Ne jamais laisser un enfant utiliser seul Air Swimmer ou la bouteille d'hélium.  
La supervision d'un adulte est requise.  
Ne jamais jouer avec Air Swimmer près d'un point d'eau.  
Ce produit est un jeu d'intérieur.  
Ne pas utiliser ce produit en extérieur.  
Ne pas faire voler Air Swimmer près d'un conduit d'air conditionnée.  
Les flux d'air peuvent modifier le vol du Air Swimmer.  
Ne pas exposer le ballon à des chaleurs extrêmes, cela pourrait le faire éclater.  
Attention : ne pas gonfler le ballon de manière excessive.  
Ce produit peut ne pas fonctionner dans les cas suivant : trop d'altitude, à cause de la température, de l'humidité et de l'hélium. Si vous utilisez votre Air Swimmer à une altitude élevée, il faudra remplir le ballon avec un peu plus d'hélium afin d'améliorer sa portance. Vous pouvez dans ce cas réduire le poids du Air Swimmer en supprimant les crochets et les élastiques disposés sur le haut et le bas du Air Swimmer mais en gardant ceux utilisés sur les côtés.

### Information sur les piles

1 pile 1.5V AAA pour le module électronique (incluse)

1 pile 9V 6LR61 pour la radiocommande (incluse)

- Ne pas recharger les piles.
- La recharge des accumulateurs doit se faire sous la surveillance d'un adulte.
- Voir instructions ou schéma indiquant comment remplacer les piles ou les accumulateurs
- Ne pas mélanger des piles ou accumulateurs neufs et usagés.
- Différents types de piles ou accumulateurs ne doivent pas être mélangés
- Les piles ou accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité.
- Les accumulateurs doivent être enlevés du produit avant d'être chargés lorsque cela est possible.
- Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit.
- Les piles ou accumulateurs usagés doivent être enlevés du jouet.

Les piles doivent être installées par un adulte obligatoirement

Le symbole de la poubelle barrée, apposé sur le produit ou son emballage, indique que ce produit ne doit pas être traité avec les déchets ménagers. Il doit être remis à un point de collecte approprié pour le recyclage des équipements électriques et électroniques. En s'assurant que ce produit est bien mis au rebut de manière appropriée, vous aiderez à prévenir les conséquences négatives potentielles pour l'environnement et la santé humaine. Le recyclage des matériaux aidera à conserver les ressources naturelles.

Fabriqué en CHINE



## Avertissements requin:

EU  
Fonctionne en fréquence 27MHz

# ATTENTION:

ATTENTION! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Danger d'étouffement par des petits pièces, qui peuvent s'avaloir. Produit contient des longues chaînes, qui peuvent conduire à un étranglement. Lisez et conservez les instructions et l'emballage pour référence future. Sous réserve de modifications techniques ou relatives aux couleurs.

Attention ! Ne jamais inhaler délibérément l'hélium du Air Swimmer. L'inhalation d'hélium peut entraîner des lésions pulmonaires graves et/ou des suffocations. Ne pas inhaler d'hélium à partir d'un réservoir d'hélium.

Toujours utiliser Air Swimmer dans un endroit bien ventilé.

Ne jamais laisser un enfant utiliser seul Air Swimmer ou la bouteille d'hélium.

La supervision d'un adulte est requise.

Ne jamais jouer avec Air Swimmer près d'un point d'eau.

Ce produit est un jeu d'intérieur.

Ne pas utiliser ce produit en extérieur.

Ne pas faire voler Air Swimmer près d'un conduit d'air conditionnée.

Les flux d'air peuvent modifier le vol du Air Swimmer.

Ne pas exposer le ballon à des chaleurs extrêmes, cela pourrait le faire éclater.

Attention : ne pas gonfler le ballon de manière excessive.

Ce produit peut ne pas fonctionner dans les cas suivants : trop d'altitude, à cause de la température, de l'humidité et de l'hélium. Si vous utilisez votre Air Swimmer à une altitude élevée, il faudra remplir le ballon avec un peu plus d'hélium afin d'améliorer sa portance. Vous pouvez dans ce cas réduire le poids du Air Swimmer en supprimant les crochets et les élastiques disposés sur le haut et le bas du Air Swimmer mais en gardant ceux utilisés sur les cotés.

### Information sur les piles

1 pile 1.5V AAA pour le module électronique (incluse)

1 pile 9V 6LR61 pour la radiocommande (incluse)

- Ne pas recharger les piles.
- La recharge des accumulateurs doit se faire sous la surveillance d'un adulte.
- Voir instructions ou schéma indiquant comment remplacer les piles ou les accumulateurs
- Ne pas mélanger des piles ou accumulateurs neufs et usagés.
- Différents types de piles ou accumulateurs ne doivent pas être mélangés
- Les piles ou accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité.
- Les accumulateurs doivent être enlevés du produit avant d'être chargés lorsque cela est possible.
- Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit.
- Les piles ou accumulateurs usagés doivent être enlevés du jouet.

Les piles doivent être installées par un adulte obligatoirement

Le symbole de la poubelle bariée, apposé sur le produit ou son emballage, indique que ce produit ne doit pas être traité avec les déchets ménagers. Il doit être remis à un point de collecte approprié pour le recyclage des équipements électriques et électroniques. En s'assurant que ce produit est bien mis au rebut de manière appropriée, vous aiderez à prévenir les conséquences négatives potentielles pour l'environnement et la santé humaine. Le recyclage des matériaux aidera à conserver les ressources naturelles.

Fabriqué en CHINE



## Declaration of Conformity Shark

Manufacturer's Name: China Industries Ltd. T/A Wow! Stuff!  
Manufacturer's Address: Creative Industries Centre, Wolverhampton Science Park,  
Wolverhampton, WV10 9TG, UK  
Type of Equipment: Remote-Controlled Toy  
Model Number: AR-1001  
Year of Manufacture: 2011

Application of Council Directive(s): 1999/5/EEC The Radio Equipment and Telecommunications  
Terminal Equipment 2000 (and its amending directives)

Standard(s) to which Conformity is declared: EN50371, EN62115, EN301 489-1/3, EN300 220-1/-2

I hereby declare that the equipment named above has been tested and found to comply with the relevant sections of the above referenced specifications. The unit complies with all essential requirements of the Directives.

Place: Wolverhampton, UK

Date: 30th June 2011

Graeme Taylor

Director

CE1177  Made in China



## Declaration of Conformity Clownfish

Manufacturer's Name: China Industries Ltd. T/A Wow! Stuff!  
Manufacturer's Address: Creative Industries Centre, Wolverhampton Science Park,  
Wolverhampton, WV10 9TG, UK  
Type of Equipment: Remote-Controlled Toy  
Model Number: AR-1002  
Year of Manufacture: 2011

Application of Council Directive(s): 1999/5/EEC The Radio Equipment and Telecommunications  
Terminal Equipment 2000 (and its amending directives)

Standard(s) to which Conformity is declared: EN50371, EN62115, EN301 489-1/3, EN300 220-1/-2

I hereby declare that the equipment named above has been tested and found to comply with the relevant sections of the above referenced specifications. The unit complies with all essential requirements of the Directives.

Place: Wolverhampton, UK

Date: 30th June 2011

Graeme Taylor

Director

CE1177  Made in China